

| PRIMERA SECCIÓN | | | | SEGUNDA SECCIÓN | | | | TERCERA SECCIÓN | | | | CUARTA SECCIÓN | | | | QUINTA SECCIÓN | | | | | |
|---|---|--|--|--|---|---|---|--|--|---|---|---|--|---|---|--|--|---|---|--|---|
| ¿Cómo calificarías la estética del videojuego en una escala del 1 al 5, donde 1 representa lo menos atractivo y 5 lo más atractivo? | ¿Qué calificación le darías en términos de diversión, del 1 al 5? Donde 1 significa "nada divertido" y 5 significa "muy divertido". | ¿Cómo evaluarías la dificultad del juego en general en una escala del 1 al 5, donde 1 es muy fácil y 5 es muy difícil? | ¿En una escala del 1 al 5, donde 1 representa que no lo ayuda en absoluto y 5 indica una ayuda significativa, considerando su experiencia con el videojuego, cree que realmente le ayuda a comprender mejor los temas abordados en el curso de introducción a la programación? | ¿Qué opinas de la jugabilidad en el mundo libre en términos de los controles del juego, en una escala del 1 al 5? Donde 1 significa "muy fácil de manejar" y 5 significa "muy difíciles de dominar". | ¿Cómo calificarías el impacto del uso de inteligencia artificial en el juego, en una escala del 1 al 5? Donde 1 significa "no aporta" y 5 significa "aporta demasiado". | ¿Qué opinión tienes sobre la utilidad del minijuego #1 para reforzar el conocimiento sobre variables, en una escala del 1 al 5? Donde 1 significa "no sirvió para nada" y 5 significa "sirvió mucho". | ¿Qué puntuación del 1 al 5 le daría al minijuego #1 en una escala del 1 al 5, siendo 1 muy fácil de manejar y 5 muy difíciles de dominar? | ¿Qué puntuación del 1 al 5 le daría al minijuego #1 en términos de entretenimiento, siendo 1 "muy aburrido" y 5 "muy entretenido"? | ¿Cómo calificarías la dificultad del minijuego #1 en una escala del 1 al 5, donde 1 representa que fue muy sencillo y 5 que fue muy difícil? | ¿Cómo calificaría la dificultad del minijuego #2 en una escala del 1 al 5, donde 1 representa que fue muy sencillo y 5 que fue muy difícil? | ¿Cómo calificarías los controles del minijuego #2 en una escala del 1 al 5, siendo 1 muy fácil de manejar y 5 muy difíciles de dominar? | ¿En una escala del 1 al 5, donde 1 representa que no lo ayuda en absoluto y 5 indica una ayuda significativa, considerando su experiencia con el minijuego #2, cree que realmente le ayuda a comprender el cómo solucionar problemas lógico-algorítmicos? | ¿Qué puntuación del 1 al 5 le daría al minijuego #3 en términos de entrenamiento, siendo 1 "muy aburrido" y 5 "muy entretenido"? | ¿Cómo calificaría la dificultad del minijuego #3 en una escala del 1 al 5, donde 1 representa que fue muy sencillo y 5 que fue muy difícil? | ¿Cómo calificarías los controles del minijuego #3 en una escala del 1 al 5, siendo 1 muy fácil de manejar y 5 muy difíciles de dominar? | ¿Qué opinión tienes sobre la utilidad del minijuego #3 para reforzar el conocimiento sobre condicionales y ciclos, en una escala del 1 al 5? Donde 1 significa "no sirvió para nada" y 5 significa "sirvió mucho". | ¿Qué puntuación del 1 al 5 le daría al minijuego #3 en términos de entrenamiento, siendo 1 "muy aburrido" y 5 "muy entretenido"? | ¿Cómo calificaría la dificultad del minijuego #3 en una escala del 1 al 5, donde 1 representa que fue muy sencillo y 5 que fue muy difícil? | ¿Cómo calificarías los controles del minijuego #3 en una escala del 1 al 5, siendo 1 muy fácil de manejar y 5 muy difíciles de dominar? | ¿Qué opinión tienes sobre la utilidad del minijuego #4 para reforzar el conocimiento de todos los conceptos básicos que se ven dentro del curso de introducción a la programación, en una escala del 1 al 5? Donde 1 significa "no sirvió para nada" y 5 significa "sirvió mucho". | |
| 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 3 | 5 | 1 | 4 | 3 | 2 | 5 | 4 | 3 | 2 | 5 | 2 | 4 | 1 | 4 |
| 5 | 4 | 2 | 4 | 2 | 4 | 4 | 2 | 3 | 2 | 4 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 5 | 1 | 3 | 2 | 4 |
| 4 | 3 | 4 | 4 | 3 | 5 | 4 | 2 | 3 | 3 | 4 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 5 | 3 | 1 | 2 | 4 |
| 4 | 3 | 2 | 5 | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 1 | 3 | 2 | 1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 5 | 3 | 1 | 1 | 5 |
| 4 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 2 | 4 | 2 | 4 | 2 | 4 | 4 | 4 | 3 | 1 | 4 | 3 | 2 | 1 | 5 |
| 5 | 5 | 4 | 5 | 2 | 5 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 5 | 4 | 3 | 4 | 2 | 1 | 1 | 4 |
| 4 | 3 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 3 | 4 | 1 | 5 | 3 | 3 | 5 | 3 | 2 | 3 | 4 | 1 | 3 | 1 | 4 |
| 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | 5 | 4 | 1 | 3 | 1 | 4 | 4 | 3 | 5 | 3 | 2 | 3 | 4 | 2 | 3 | 1 | 4 |